

Benvenuti nella newsletter del progetto COM

NEWSLETTER 3

OTTOBRE 2024



Circular Organic Management



MEETING DI PROGETTO

Il terzo e ultimo incontro transnazionale si è svolto a Maribor, in Slovenia, il 15.10.2024. Erano presenti i rappresentanti di tutte le organizzazioni partner. L'incontro è stato molto proficuo e sono stati trattati efficacemente tutti gli argomenti necessari. Ci siamo concentrati sulla gestione del progetto, sull'aggiornamento del piano d'azione e sulle prossime scadenze.



Poiché il progetto si sta per concludere quest'anno, abbiamo rivisto ciò che deve essere ancora fatto per una buona finalizzazione del progetto. Abbiamo discusso della realizzazione dei workshop di co-creazione, che si terranno dal primo al 15 novembre. I partecipanti conosceranno la piattaforma e il gioco educativo che abbiamo sviluppato nell'ambito del progetto. Questa attività sarà seguita dal piloting dei risultati del progetto per ottenere la conferma da parte degli stakeholder che i risultati del nostro progetto siano di alta qualità e utili.

Abbiamo anche rivisto il kit di strumenti educativi e la policy recommendation, programmati per la fine di ottobre. Le attività di divulgazione, tra cui eventi moltiplicatori, campagne sui social media e comunicati stampa, sono state indicate come fondamentali per la visibilità del progetto.



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. I punti di vista e le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili. 2022-1-ES01-KA220-SCH-000086157



CC BY-NC 4.0 DEED
Attribution-NonCommercial 4.0 International

SITOWEB



SEGUICI SU





RISULTATI DEL PROGETTO

- WP1-Gestione del progetto
- WP2-Ricerca e produzione di materiale didattico
- WP3-Ambiente digitale gamificato
- WP4-Building Toolkit e documento di raccomandazione politica
- WP5-Campagne di sensibilizzazione

E ADESSO?

I laboratori di co-creazione online inizieranno a novembre. I partecipanti avranno l'opportunità di esplorare un nuovo ambiente digitale progettato sotto forma di gioco che combina apprendimento e attività ludiche. Un test sperimentale consentirà di ricevere feedback per migliorare l'esperienza.

Inoltre, verso la fine del progetto saranno organizzati eventi moltiplicatori. Questi eventi saranno una grande opportunità per ottenere ulteriori informazioni sul progetto e sui suoi risultati, oltre che per fare rete con altri soggetti interessati. Durante gli eventi presenteremo i risultati del progetto e inviteremo i partecipanti a discutere e partecipare all'ulteriore sviluppo di idee e soluzioni. Maggiori informazioni sulle date e sulle sedi degli eventi saranno disponibili nei prossimi giorni.

IL TEAM

PROJECT'S
COORDINATOR



Finanziato dall'Unione europea. I punti di vista e le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili. 2022-1-ES01-KA220-SCH-000086157

